

**Note** ??? signifie que j'ai pas eu le temps de noter/pas compris

# L'objectif photographique

JDD

December 9, 2024

## 1 Système optique centré

Un *système optique centré* est constitué de plusieurs lentilles (pas forcément minces) partageant le même axe de symétrie de révolution, appelé *axe optique*.

Un objectif photographique est un système optique centré comportant 5 à 8 lentilles<sup>1</sup>. Certaines sont divergentes, mais l'ensemble est équivalent à une lentille mince convergente, il forme un objet réel une image réelle (objective)

L'utilisation de plusieurs lentilles a trois buts:

1. Corriger les défauts des objectifs, appelés *aberrations*. Il y en a 7 types:
  - (a) Déformation géométrique: *distortion*
  - (b) Défauts colorimétriques: *chromatique* et *vignettage*
  - (c) Défauts de netteté: *courbure de champ*, *astigmatisme*, *aberration de sphéricité* et *coma*
2. Permet de fabriquer des objectifs de distance focale élevée (*téléobjectif*) de dimension très inférieure à cette distance focale.
3. Permet, le cas échéant, de fabriquer des objectifs de distance focale variable ou *zooms*. Cela nécessite de déplacer certaines lentilles par rapport aux autres.

### Ordres de grandeur

**Distance focale grand angle** 35 mm

**standard** 50 mm

**téléobjectif** 85–800 mm

## 2 Éléments cardinaux d'un objectif

Il y a 4 *éléments cardinaux*, qui sont des plans "fronto-parallèles" (perpendiculaires à l'axe optique):

- Un plan focal ( $F$ ) conjugué à gauche
- Un plan focal ( $F'$ ) conjugué à droite
- Deux *plans principaux*, notés ( $H$ ) et ( $H'$ ), qui sont conjugués entre eux, contrairement aux plans focaux

---

<sup>1</sup>parfois plus

Les intersections de ces plans avec l'axe optique sont

( $F$ ) foyer principal objet  $F_0$

( $F'$ ) foyer principal image  $F'_0$

( $H$ ) point principal objet  $H_0$

( $H'$ ) point principal image  $H'_0$

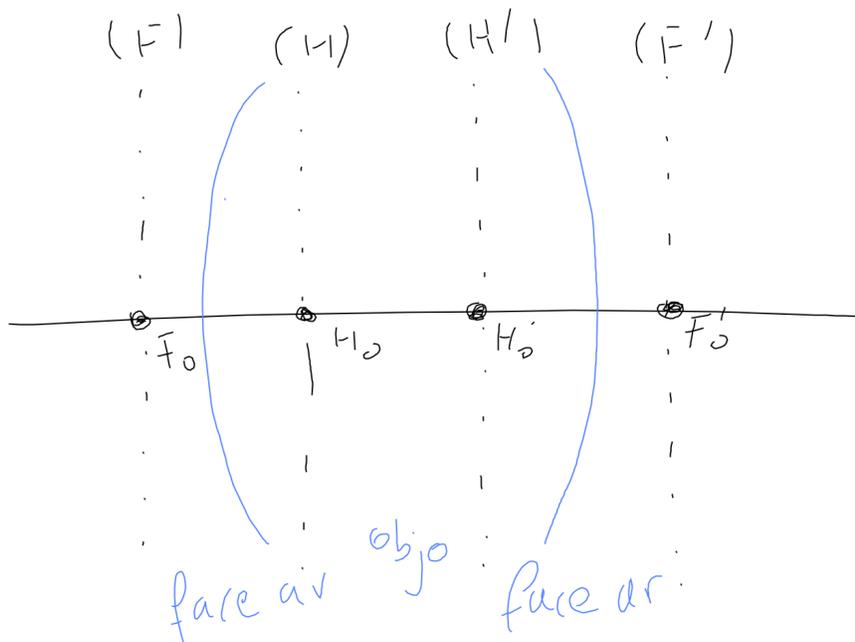


Figure 1: Représentation schématique d'un objectif

Les points nodaux  $N$  et  $N'$  sont deux points conjugués situés sur l'axe optique, tels que tout rayon de l'espace objet passant par  $N$ , après traversée de l'objectif, passe par  $N'$  avec une direction identique

Dans le cas usuel où l'objectif est plongé dans l'air, ces points sont confondus avec les points principaux:  $N \equiv H_0$  et  $N' \equiv H'_0$

Les *distances focales* sont des distances algébriques :

$$f = \overline{NF_0} \quad \text{distance focale objet}$$

$$f' = \overline{N'F'_0} \quad \text{distance focale image}$$

Si l'objectif est placé dans l'air, on a  $f = -f'$ . Pour un objectif,  $f' > 0$

### 3 Relations de conjugaison

Comme pour la lentille mince, les plans fronto-paralleles sont conjugués deux à deux, c'est ce qu'on appelle l'*aplanétisme*.

On oriente l'axe optique vers la droite, mais on utilise  $N$  comme origine dans l'espace objet, et  $N'$  dans l'espace image

**IMPORTANT** La relation de conjugaison<sup>2</sup> s'écrit

$$-\frac{1}{p} + \frac{1}{p'} = \frac{1}{f'}$$

En utilisation "normale" d'un appareil photo, ( $P$ ) se trouve @ gauche de ( $F'$ ), donc  $p < f$

**Exemples du plan conjugué** Pour  $p \in ]-\infty, f[$

$$\begin{aligned} p = -\infty &\implies p' = f' \\ &\text{( $F'$ ) est conjugué de l'infini à gauche} \\ p = f &\implies p' = +\infty \\ &\text{( $F$ ) est conjugué de l'infini à droite} \\ p = 2f &\implies p' = 2f' \\ &-\frac{1}{2f} + \frac{1}{2f'} = \frac{1}{f'} \end{aligned}$$

**Règle pratique** Si le plan objet se déplace vers la droite, alors le plan image aussi

### 4 règles de construction d'une image

**Cas ou  $p = 2f$**

**Remarque** c'est comme si c'était une lentille mince avec juste du "vide" au milieu de la "lentille"

On observe qu'un rayon de l'espace objet incident en  $I$  sur ( $H$ ) sort de ( $H'$ ) en  $I'$  tel que  $I'$  et  $I$  ont la même ordonnée. On montre que cela est toujours le cas

D'où les règles de construction d'une image à travers un objectif

0. Tout rayon passant par un point  $I$  de ( $H$ ) après traversée, passe par un point  $I'$  de ( $H'$ ) de même ordonnée que  $I$
1. Tout rayon passant par  $N$  est dans la même direction (et passe par  $N'$  d'après la règle 0.)
2. Tout rayon passant par  $F_0$  sort parallèle à l'axe optique
3. Tout rayon parallèle à l'axe optique sort en passant par  $F'_0$

Ces règles doivent être complétées pour les points situés sur l'axe optique

---

<sup>2</sup>Descartes

## 5 Centre optique d'un objectif

Il existe une forte analogie entre les règles de construction d'une image pour un objectif et pour une lentille mince convergente. En retirat (virtuellement) l'espace situe entre  $H$  et  $H'$ , les deux points nodaux  $N$  et  $N'$  vont coincider en un point note  $C$  appele *centre optique*

Le centre optique d'un objectif n'a pas de realite physique. Il coincide avec  $N$  dans l'espace objet, et avec  $N'$  das l'espace image

En vision par ordinateur, ce point est l'origine du "repere camera"

Il constitue le centre de projection centrale du "modele stenopee"

## 6 Grandissement d'un objectif

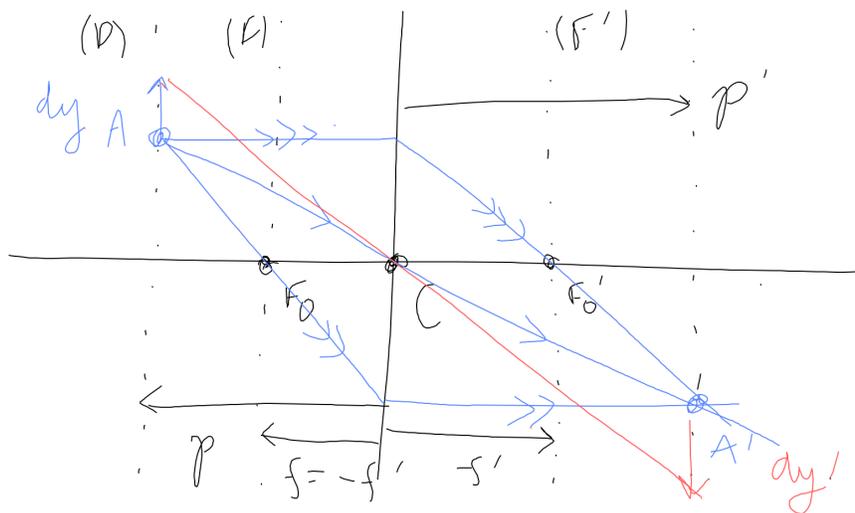


Figure 2

On positionne un objet dans  $(P)$  de dimension petite  $dy$ . D'après la règle de l'aplanétisme, sonn image est contenue dans  $(P')$ , de dimension  $dy'$ . On définit le *grandissement transverse* noté  $G_{\perp}$ , par

$$G_{\perp} = \frac{dy'}{dy}$$

Le théorème de Thalès donne

$$G_{\perp} = \frac{p'}{p}$$

Avec la relation de conjugaison, on peut réécrire

$$\begin{aligned} \frac{1}{p'} &= \frac{1}{f'} + \frac{1}{p} \\ &= \frac{p + f'}{pf'} \\ \implies \frac{p}{p'} &= \frac{p + f'}{f'} \\ \implies G_{\perp} &= \frac{f'}{p + f'} \end{aligned}$$

En utilisation normale d'un objectif,  $p \leq f$  donc

$$\begin{aligned} p + f' &= p - f \leq 0 \\ \implies G_{\perp} &< 0 \end{aligned}$$

Les images formées par un objectif sont inversées

### Exemples

$$\begin{aligned} p \in ]-\infty, -2f'[ &\implies |p + f'| > f' \\ &\implies |G_{\perp}| < 1 \\ p = -2f' &\implies p + f' = -f' \\ &\implies G_{\perp} = -1 \\ p \in ]-2f', -f'[ &\implies |p + f'| < f' \\ &\implies |G_{\perp}| > \end{aligned}$$

On place maintenant un petit objet de dimension axiale  $dp$  à l'abscisse  $p$

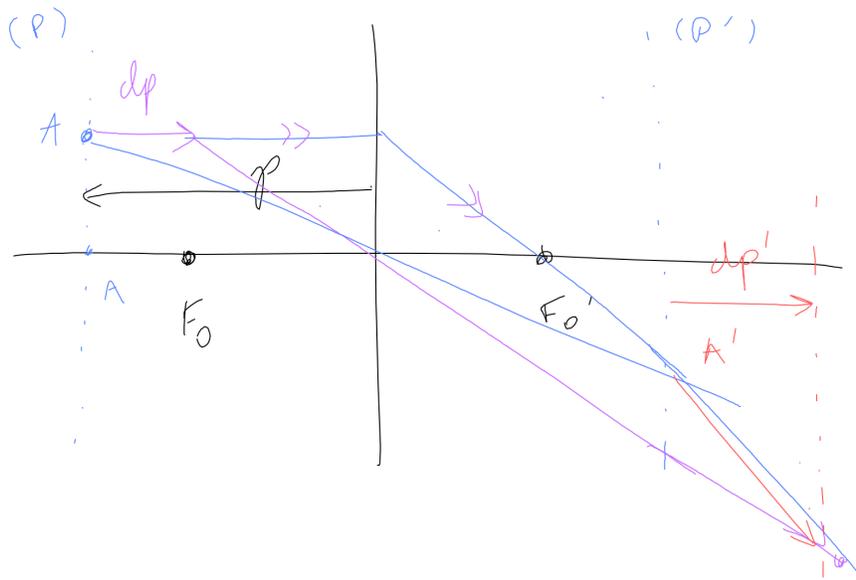


Figure 3

L'image de cet objet, en général, n'est pas parallèle à l'axe optique; On note  $dp'$  la dimension axiale de cette image et on définit le *grandissement axial* appelé  $G_{\parallel}$ , par

$$G_{\parallel} = \frac{dp'}{dp}$$

On différencie la relation de conjugaison

**IMPORTANT**

$$\begin{aligned} \frac{1}{p'} &= \frac{1}{f'} + \frac{1}{p} \\ \implies \frac{dp'}{p'^2} &= \frac{dp}{p^2} \\ \implies G_{\parallel} &= \left(\frac{p'}{p}\right)^2 \end{aligned}$$

On remarque que  $G_{\parallel} \geq 0$ , ce qui confirme le fait qu'un objet et son image se déplacent dans le même sens

## 7 Modèle sténopé et mise au point

Des expressions de  $G_{\perp}$  et  $G_{\parallel}$  on en déduit:

**TRÈS IMPORTANT**

$$G_{\parallel} = G_{\perp}^2$$

Cette relation est fondamentale en photographie.

Elle signifie que l'image d'un objet ne respecte pas ses proportions

En photographie "macroscopique" (usuelle), la taille de l'objet est de l'ordre du mètre.

Son image a une taille de l'ordre du centimètre (format standard de récepteur).

Par conséquent

$$\begin{aligned} |G_{\perp}| &\approx \frac{1 \text{ cm}}{1 \text{ m}} \approx \frac{1}{100} \\ \implies G_{\parallel} &\approx \left(\frac{1}{100}\right)^2 \\ \implies G_{\parallel} &\ll |G_{\perp}| \end{aligned}$$

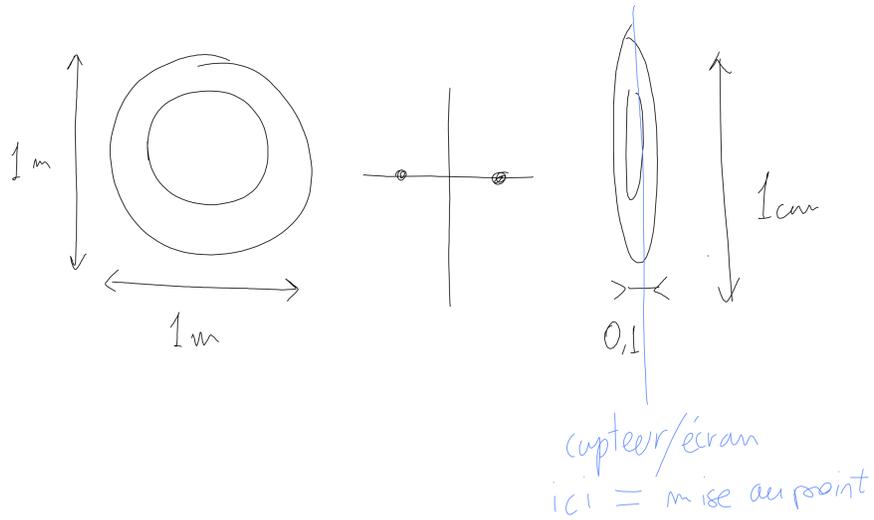


Figure 4

À partir d'un objet 3D, on obtient une image quasiment 2D, et orthogonale à l'axe optique. On perd la 3e dimension!!!

En gros c'est l'inverse de la PI3D. POV: T'appelle le cours PII3D

???

$$G_{\perp} = \frac{-f'}{p + f'} \approx -\frac{1}{100}$$

$$\Rightarrow p + f' \approx -100f'$$

$$\Rightarrow p \approx -100f'$$

$$p' = \frac{pf'}{p + f'} \Rightarrow p' \approx f'$$

Ce plan est donc le plan focal image ( $F'$ )

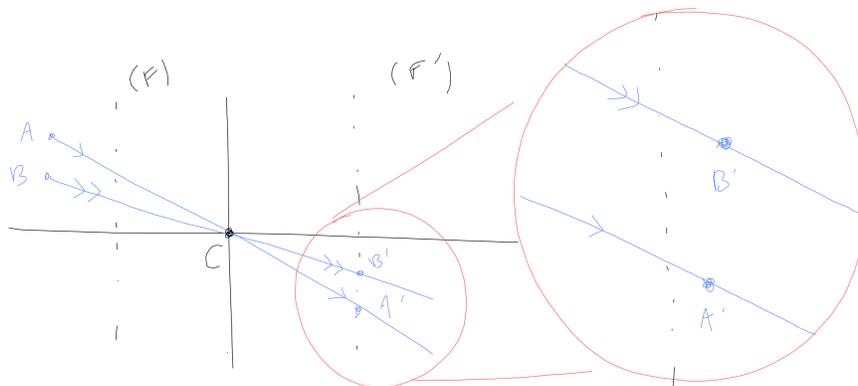
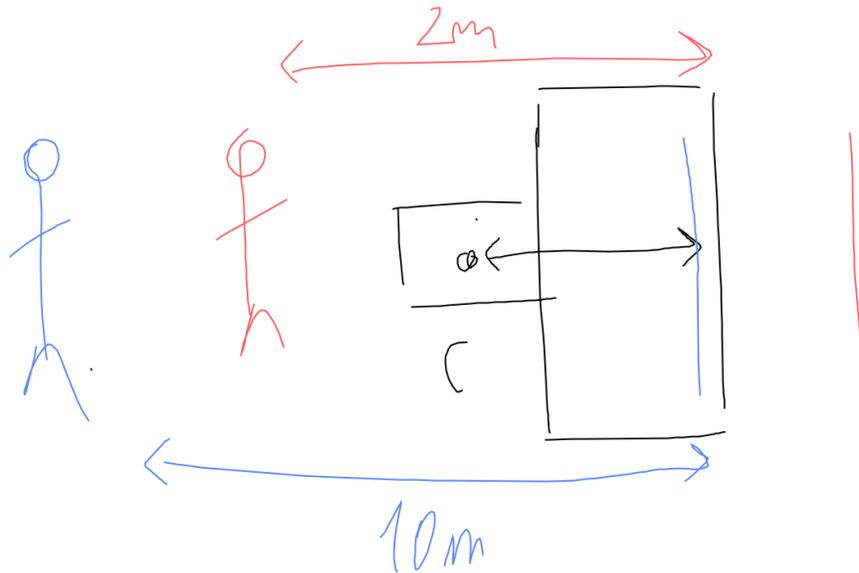


Figure 5

La projection centrale, de centre  $C$ , sur le plan focal image s'appelle le *modèle sténopé*. C'est un modèle approché

Faire la *mise au point*<sup>3</sup> consiste à déplacer le plan du récepteur photosensible de manière à le faire coïncider avec le plan moyen de l'image. En pratique, le récepteur reste fixe dans le boîtier, et c'est l'objectif qui se déplace.



Il existe des systèmes de mise au point automatique, l'*autofocus*, par la mesure du temps de vol d'un rayon infrarouge par ex.

Sans mise au point, l'image enregistrée par le récepteur sera (flou de mise au point).

**Attention** La mise au point ne doit pas être confondue avec le zoom

## 8 Autres cas de figure

Si l'objet photographié a une taille de l'ordre du centimètre, alors objet et image ont des dimensions du même ordre de grandeur

Par conséquent

$$|G_{\perp}| \approx 1 \implies G_{\parallel} \approx |G_{\perp}|$$

Le cas de figure est celui de la *macrophotographie*

Exemple d'un insecte

Il est impossible de faire la mise au point sur l'ensemble de l'image—l'effet de flou, qui est inévitable, est dû à un manque de *profondeur de champ*

Il n'existe pas d'appareil photo spécial pour la "macro"

---

<sup>3</sup>en anglais *focus*

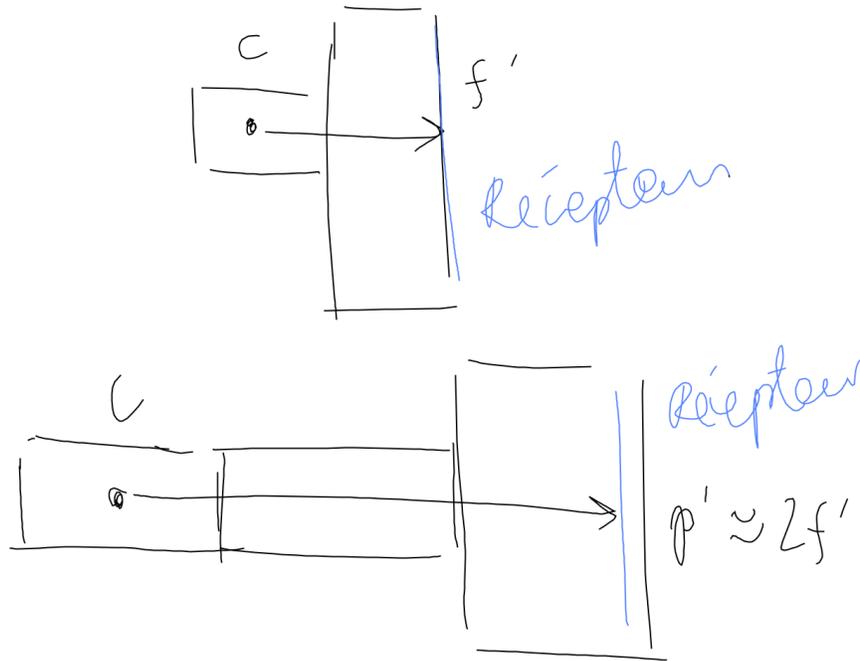


Figure 6: On ajoute un adaptateur pour éloigner  $C$

Si l'objet a une taille de l'ordre de  $100\ \mu\text{m}$ , alors

$$|G_{\perp}| \approx 100 \implies G_{\parallel} \approx 10\ 000$$

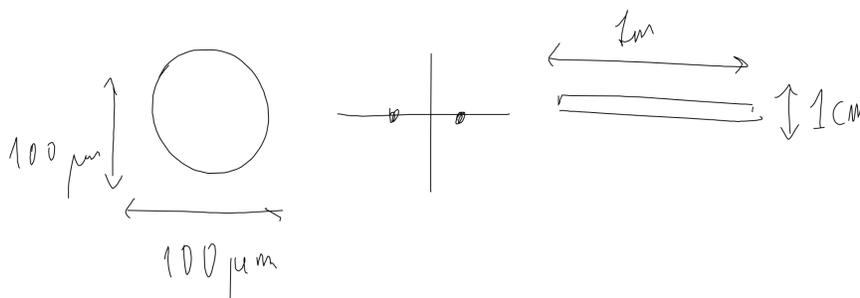


Figure 7

**Exemple d'un grain de sable** Ce dernier cas de figure est celui de la photographie microscopique

C'est la raison pour laquelle l'objet est "écrasé" entre deux lames de verre (sinon on voit r)