

## OPTION INFORMATIQUE

### TP n°3 : récursivité, itération

Note : même lorsque ce n'est pas demandé, écrire des fonctions auxiliaires n'est jamais une mauvaise idée.

#### Exercice -1. BINOMIAUX (BIS).

On rappelle que les coefficients binomiaux  $\binom{n}{k}$  vérifient les propriétés suivantes :

- $\forall n \in \mathbb{N}, \binom{n}{0} = 1;$
- $\forall k > 0, \binom{0}{k} = 0;$
- $\forall (n, k) \in \mathbb{N}^2, \binom{n+1}{k+1} = \binom{n}{k+1} + \binom{n}{k}.$

On a déjà écrit une fonction récursive permettant de calculer les binomiaux à l'aide de ces relations.

On souhaite écrire une fonction **itérative** qui prend en entrée deux arguments  $n$  et  $k$  et rend en sortie  $\binom{n}{k}$ .

On va donc utiliser la relation de récurrence rappelée ci-dessus et une matrice (= tableau de tableau) d'entiers permettant de stocker successivement les valeurs des  $\binom{j}{i}$  avec  $(i, j) \leq_{lex} (n, k)$  où  $\leq_{lex}$  est l'ordre lexicographique.

1. Pourquoi faut-il ne surtout pas utiliser la syntaxe `Array.make k (Array.make n 0)` pour initialiser la matrice?
2. Écrire la version itérative.
3. Quelle fonction est la plus rapide? La récursive ou l'itérative? Utiliser `Sys.time` et proposer une explication.

#### Exercice 0. EXPONENTIATION RAPIDE.

Traisons cet exercice si (ou plutôt car) on n'a pas eu le temps de le corriger en cours. On considère la fonction suivante.

```
let rec f x n = match n with
  | 0 -> 1
  | n when n mod 2 = 0 -> let a = f x (n/2) in a*a
  | n -> let a = f x (n/2) in x*a*a;;
```

1. Que permet-elle de calculer?
2. Le démontrer.
3. Montrer qu'elle termine.
4. Quel est son intérêt par rapport à celle vue en DS?

#### Exercice 1. FIBONACCI EN RÉCURSIVITÉ TERMINALE.

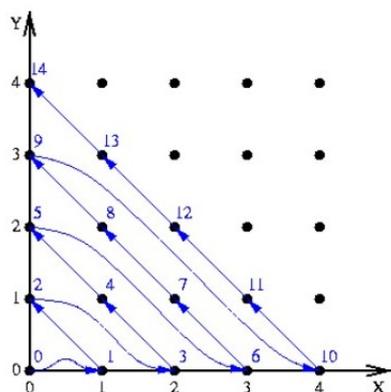
Rappel : on peut proposer la version suivante de la factorielle, en récursivité terminale :

```
let factorielle n =
  let rec aux n accu =
    match n with
    | 0 -> accu
    | _ -> aux (n-1) (n*accu) in
  aux n 1;;
```

1. Proposer une fonction calculant le  $n^{\text{ième}}$  terme de la suite de Fibonacci en utilisant la récursivité terminale.
2. Comparer la vitesse d'exécution de votre fonction avec celle de la version enveloppée. Utiliser la fonction `Sys.time`.
3. Les différences de vitesse d'exécution ne s'expliquent **pas** ici par la pile d'exécution. Comment s'expliquent-elles?

**Exercice 2.** BIJECTION  $\mathbb{N}^2 \simeq \mathbb{N}$ .

On numérote chaque point du plan de coordonnées  $(x, y) \in \mathbb{N}^2$  par le procédé suggéré sur la figure ci-dessous :



1. Écrire une fonction récursive `numero x y` qui retourne le numéro du point de coordonnées  $(x, y)$ .
2. Justifier sa terminaison.

*HS : on peut trouver une formule explicite pour `numero x y`. Sauriez-vous le faire ?*

**Exercice bonus** seulement pour les plus rapides (s'ils existent).

Dans cet exercice, on appelle *mot binaire de longueur  $n$*  une chaîne de  $n$  caractères composée exclusivement de '0' et de '1'. Il y en a donc  $2^n$  (pourquoi?).

1. Écrire une fonction récursive qui prend comme argument un entier  $n$  et rend comme résultat la liste de tous les mots binaires de longueur  $n$ .
2. Écrire une fonction itérative qui prend comme argument un entier  $n$  et rend comme résultat la liste de tous les mots binaires de longueur  $n$ . La structure de donnée liste étant plus adaptée aux traitements récursifs, on pourra si on préfère retourner le tableau de tous les mots binaires de longueur  $n$ .